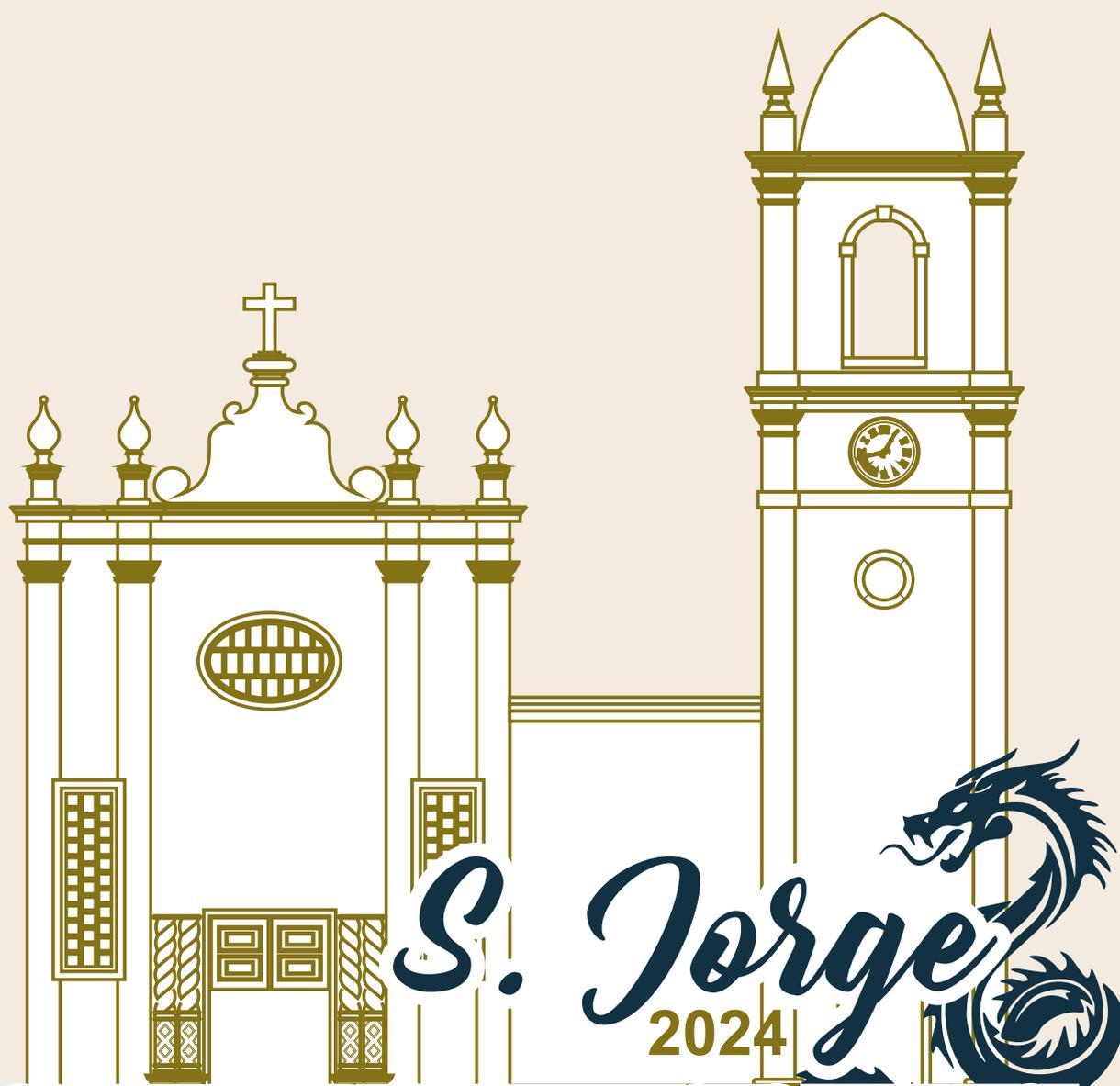




REGIÃO DE AVEIRO
CORPO NACIONAL DE ESCUTAS



CONSTRUTORES DE UM NOVO TEMP[L]O

JUBILEU DOS 600 ANOS DA PRIMEIRA PEDRA DA CATEDRAL DE AVEIRO

CHEFES DE CONTINGENTE | INSTRUÇÕES FINAIS

CAROS CHEFES

Para que tudo possa correr bem durante o São Jorge 2024 da nossa Região, importa dar nota de todo um conjunto de instruções que devem ser **antecipadamente** transmitidas aos vossos escuteiros, relativas à chegada dos diversos contingentes, bem como aos momentos do Check-In, dos Jogos, à Zona de Almoço e à deslocação para o local onde se realizará a Eucaristia.

A acompanhar este conjunto de instruções irá um mapa onde se encontram assinaladas diversas zonas, bem como localização dos jogos, WC's, Parques de estacionamento e Proteção Civil.

1) CHEGADA DOS CONTINGENTES

O São Jorge vai decorrer, essencialmente, no Parque da Cidade de Aveiro, conhecido como Parque Infante Dom Pedro e Parque da Baixa de Santo António.

ATENÇÃO: A descarga dos contingentes não será autorizada na Avenida Araújo e Silva devido aos constrangimentos de tráfego.

O horário do São Jorge já foi divulgado, mas aconselhamos que cheguem cedo de forma a não criar grandes concentrações. De qualquer forma, aqui fica novamente o horário:

08h30 - Acolhimento/Check-In

09h00 - Cerimónia de Abertura

09h30 - Jogos

13h00 - Almoço*

14h00 - Organização do Desfile

14h15 - Desfile

15h30 - Eucaristia

16h45 - Cerimónia Encerramento

* não serão disponibilizados espaços para guardar mochilas ou outro material;

2) CHECK-IN

Após a chegada ao Parque, os Agrupamentos terão de se dirigir para o local onde se vai realizar a Abertura (Coreto do Parque Infante D. Pedro - assinalado no mapa). Aí chegados, vão ao Check-In **somente** os seguintes elementos:

- Chefe de Contingente de cada Agrupamento;

- O "Mestre de Obras" de cada uma das Equipas formadas para o São Jorge;

Os restantes elementos do Agrupamento aguardam no local de abertura;



No **Check-In** serão fornecidos os seguintes elementos:

- 1x Dossier Chefe Contingente;
- 1x Passaporte para cada equipa (para os Jogos);
- 1x lembrança;
- 1x Instruções da Atividade
- As Insígnias da Atividade;

Reforçamos que, ao Chefe de Contingente não serão atribuídas funções de dinamização dos jogos, cabendo-lhe, no entanto, uma função muito importante: **o apoio às suas Equipas**.

Assim, no Dossier do Chefe de Contingente estará:

- 1x Grelha com a sequência dos jogos a efetuar pelas Equipas do Agrupamento (para que saiba sempre o posto onde estão);
- 1x Cópia das presentes instruções;
- A lista com a Equipa de Dinamização (Jogos/Segurança/Logística) a que os Dirigentes do respetivo Agrupamento estão afetos;

Após o check in, devem:

1. Informar de imediato os dirigentes a que **Equipa** foram afetos:
 - a. Os dirigentes alocados à **Equipa de Jogos** devem dirigir-se rapidamente ao local do jogo a que ficaram afetos para lhes ser explicada a dinâmica do mesmo;
 - b. Os dirigentes afetos à **Equipa da Proteção Civil** dirigem-se ao posto de Proteção Civil;
 - c. Os Dirigentes afetos à **Logística** terão de estar no átrio da entrada da Sé às 14h00, onde receberão instruções.
2. Transmitir às equipas que vão jogar as informações referentes aos jogos;

3) JOGOS

Enquanto aguardam pela Cerimónia de Abertura, podem e devem ir explicando o desenrolar dos jogos aos elementos que neles vão participar, explorando para isso o dossier "Instruções da Atividade", que contém as seguintes informações:

- Imaginário São Jorge
- Localização dos 7 jogos
- Localização dos WC
- Localização e contacto da Proteção Civil
- Passaporte

A equipa tem um nome (uma ferramenta de trabalho de uma profissão ligada à construção de uma Catedral) e um chefe, o **Mestre de Obras**. Os restantes elementos são os **trabalhadores**.

São 7 os jogos do São Jorge 2024, mas cada jogo é replicado em 10 (para jogarem mais equipas ao mesmo tempo), o que quer dizer que cada jogo tem 10 CIRCUITOS. Os jogos estão assim divididos:

| | JOGO 1 | JOGO 2 | JOGO 3 | JOGO 4 | JOGO 5 | JOGO 6 | JOGO 7 |
|----------|--------|--------|--------|---------------------|--------|--------|--------|
| CIRCUITO | | | | Coliseu | | | |
| | | | | Jerónimos | | | |
| | | | | Eiffel | | | |
| | | | | Árvore Vida | | | |
| | | | | Coração Viana | | | |
| | | | | Cálice São Geraldo | | | |
| | | | | Igreja São Roque | | | |
| | | | | Janela Manuelina | | | |
| | | | | Torre Belém | | | |
| | | | | Vitrais de Chartres | | | |

- No passaporte está marcada a ORDEM pela qual, OBRIGATORIAMENTE têm de jogar os 7 jogos e o CIRCUITO que devem seguir SEMPRE em cada um dos 7 jogos. Ou seja, se a uma determinada equipa calhar o circuito Coliseu, é esse circuito que devem procurar em cada um dos 7 jogos;
- As Equipas jogam sempre sozinhas, com exceção do Jogo 4 onde jogam 2 Equipas. Assim que terminarem, podem deslocar-se para o jogo seguinte (sensivelmente de 30 em 30 minutos). De qualquer modo, as Equipas vão sempre duas a duas para o local de cada jogo, jogando alternadamente. Existirá um sinal sonoro que indicará a mudança de jogo (30 em 30 minutos).
- Caso o jogo ainda esteja a ser realizado por outra Equipa, aguardam a sua vez de jogar;
- Sempre que for necessário atravessar a estrada [Parque D. Pedro / Baixa de Santo António], é **obrigatório** que o façam usando a ponte pedonal existente no local, seguindo rigorosamente as instruções da Proteção Civil.

- Indiquem aos vossos escuteiros que devem aproveitar os tempos de espera em cada um dos jogos para irem “petiscando” qualquer coisa ou irem ao WC, pois não estão previstos tempos de paragem para esse efeito;

No decorrer das várias rondas iremos avaliando a necessidade de introduzir, ou não, as necessárias alterações a estes procedimentos. Acima de tudo, importa assegurar que cada um de vós se divirta nesta festa do escutismo que é o São Jorge.

No final dos 7 Jogos, o Mestre de Obras vai até ao Check-In e entrega o Passaporte a um dos Dirigentes da Equipa Pedagógica, impreterivelmente até às 13:20.

4) ALMOÇO

Terminados os jogos, os dirigentes que a eles estavam afetos, terminam a sua função e podem deslocar-se para junto dos seus escuteiros para o almoço, no Parque da Cidade.

5) DESLOCAÇÃO PARA A SÉ.

De acordo com o horário indicado, a deslocação para o local da Eucaristia será em “desfile” como é tradição, seguindo as orientações da Proteção Civil. Concentração na “Avenida das Tílias”.

A saber: Bandeiras, Entidades, Agrupamentos por ordem numérica.

6) PROTEÇÃO CIVIL

A Proteção Civil terá um posto permanente em frente ao local do Check In.

Contacto Geral de Emergência: **Teresa Ravara 918458297**.

Os escuteiros devem ser informados de que:

- Caso se percam da sua equipa, devem dirigir-se ao posto da proteção civil.
- A passagem entre os dois parques deve ser feita pela ponte aérea.
- Nos parques há zonas de água (lagos) às quais devem prestar redobrada atenção.

Contamos com todos vós para fazermos deste São Jorge uma Grande Festa do Escutismo.

Muito Obrigado e uma “Boa Construção”.

A Equipa Organizadora



Parques Estacionamento - Viaturas Ligeiras -



Parque 1 - Parque de Estacionamento Beira-Mar

<https://maps.app.goo.gl/a6zFksjNfVG56tAo9>

40°38'00.4"N 8°39'10.6"W

Parque 2 - Instituto Português da Juventude

<https://maps.app.goo.gl/5QZ2nRYhdnRtyNb29>

40°37'55.6"N 8°39'06.5"W

Parque 3 - Estacionamento Hospital/ Autocarro Bar

<https://maps.app.goo.gl/Bgt2fv95dcsK7Zcc8>

40°38'04.3"N 8°39'25.1"W